|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Université de Sfax  Faculté des Sciences de Sfax  Département d’Informatique et des Communications | |  | Filière LSI 3  AU : 2023-2024 |
| Enseignant du Cours : Mohamed HAMMAMI  Enseignante du TP : Fatma BOUHLEL | | |

**PROJET**

Chaque groupe est chargé de préparer une présentation de 10 minutes.

Vous êtes priés de :

* Choisir un jeu de données parmi les propositions fournies ou suggérer un autre jeu de données.
* Afficher et interpréter les données.
* Visualiser les données en utilisant les fonctions de seaborn.
* Vérifier la présence de valeurs aberrantes dans le jeu de données.
* Intégrer des étapes de pré-traitement adaptées au jeu de données.
* Ajouter une étape de sélection des caractéristiques les plus pertinentes en fonction du jeu de données.
* Effectuer un apprentissage sur au moins deux modèles différents.
* Fournir une description détaillée des modèles choisis, incluant leur définition, des figures, et une explication des étapes.
* Pour chaque modèle, déterminer les paramètres optimaux avec une validation croisée (CV=4).
* Afficher les matrices de confusion.
* Résumer les performances obtenues dans des tableaux récapitulatifs.
* Vous avez la liberté d'ajouter d'autres étapes que vous estimez importantes.

Vous devrez soumettre deux fichiers :

• Présentation.

• Code.

Veuillez envoyer ces fichiers par e-mail à l'adresse suivante : fatma.bouhlel@fss.usf.